## 优化需求优先级。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求列表 | 优先级 | 其他 |
| 精品应用 | P0 | Parkerxu |
| 文件夹内可添加应用 | P1 | Steveqfli |

## 需求详情。

1. 文件夹内可添加其他文件夹的应用

需求：用户可以跟方便的整理和添加应用，只需要点击选择就可以调整好应用。

点击+号添加应用，顶部的title栏为运营位和跳转位置

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. 打开文件夹，在文件夹的底部有一个+号。 | 1. 点击+号，则弹出对话框，按照a-z顺序排列的用户的应用。 2. 已经在文件夹中的应用显示勾选状态，点击未选中的应用则可取消 3. 已经在文件夹内的应用，如果点击取消，则布局到桌面最后，视为新安装应用。 |

1. 精品应用逻辑预埋。
2. 对C用户。

* 添加到桌面

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. 对于安装用户，精品推荐布局在桌面小工具的最后一个，布局在系统小工具前面。 2. 小工具在编辑模式中，后台可以控制该小工具的位置。  * 后台下发命令，小工具可以消失； * 后台下发命令，小工具出现；  1. 后台下发命令，对于在编辑模式中的小工具可以直接布局在首屏的空位，如果首屏没有空位则布局在桌面后面。 2. 后台的命令对已经布局在桌面上的小工具无效。 | 1. 用户可以把精品推荐添加到桌面上。逻辑等同于所有小工具。 2. 该精品推荐文件夹属于特殊文件夹，不可更改名字，不可拖动应用隐藏，卸载，进入和拖出。   长按图标的时候，弹出toast：亲，最美应用不能移动哦   1. 对于布局到桌面的图标，后台可以推送提示红点push。提示用户点击 |

* 拉取展示逻辑

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| 用户未添加到桌面：   * 后台首次push精品推荐的的时候，客户端上报包名去后台库对比后。 * 后台先下发12个应用（图标，包名，详情，URL）给客户端。下发的应用数量和方式由后台决定，客户端负责展示推荐应用。 * 后台以整个压缩包的形式下发给客户端，客户端收到则展示，收不到则视为没有精品推荐。   用户添加到桌面，则根据后台push命令去拉取存到本地。后台14天push一次。  每次展示上一次拉取的结果，如果没有，则展示本地已经有的。  有数据的时候才在编辑模式里面。 | 1. 用户点击精品推荐。如果有数据了，则直接展示。 2. 暂定逻辑为：后台先下发12个应用（图标，详情，URL）给客户端。客户端负责展示推荐应用。   客户端展示的应用数字取决于后台  url如果遇到失效的情况，提示下载失败，不需要处理。   1. 用户把推荐的应用都下载之后，下次再次打开应用的时候如果后台没有push，则走主动拉取的逻辑。   当前应用少于4的时候，下载一个应用的顺便拉取了一批应用，下次的时候展示 | 1. 用户点击精品推荐，客户端没有任何数据，则从网络拉取。 2. 拉取过程中，需要一个比较精美的等待提示动画。 3. 拉取后，用户停留在该界面，则直接展示； 4. 拉取后，用户没有停留在该界面，退出后，则下次进入的时候展示。 |

* 下载逻辑

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. 不区分网络状况。 2. 点击应用图标弹出二次确认框，二次确认框内容为，后台对应用的详情介绍。 3. 点击确定，则客户端联网开始下载，状态栏展示下载列表。 4. 进入下载状态后图标变亮，表示正在下载。  * 下载过程中，在下载管理，暂停，点击图标则toast提示：下载已暂停 * 下载过程中，在下载管理，删除，点击图标，图标变成未下载之前的状态 * 下载过程中，一旦下载完成，点击图标则立即安装  1. 下载的应用，如果没有安装，下次打开后，则布局到文件夹的最前面。如果推荐应用里面的应用都是下载后未安装的，则不更换里面的图标。 | 1. 用户没有网络则弹出提示框提示用户当前没有网络我们没有办法给他推荐好的应用。请用户联网再进入。 |

1. 对B用户。

|  |
| --- |
|  |
| 1. 对b用户，位置布局根据情况指定。 |